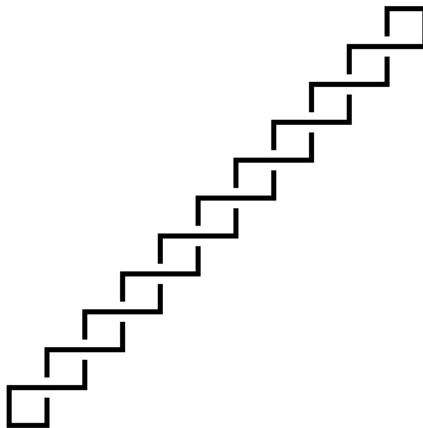


ЧЕРЕПАШКА

КОСИЧКА

Напишите алгоритм для черепашки, чтобы она нарисовала косичку.



Толщина линий — 4.

Косичка состоит из недорисованных квадратов. Размер каждого квадратика — 30 (без учёта толщины линии).

Вертикальные линии нарисованы с промежутком, через который проходит горизонтальная линия. Длина этого промежутка — 20 (без учёта толщины линии).

Изображение не должно выходить за границы холста (в красную зону). Размеры холста 400x400. В самом начале и после команды «сброс» черепашка находится в центре холста и смотрит строго вверх (направление 0).